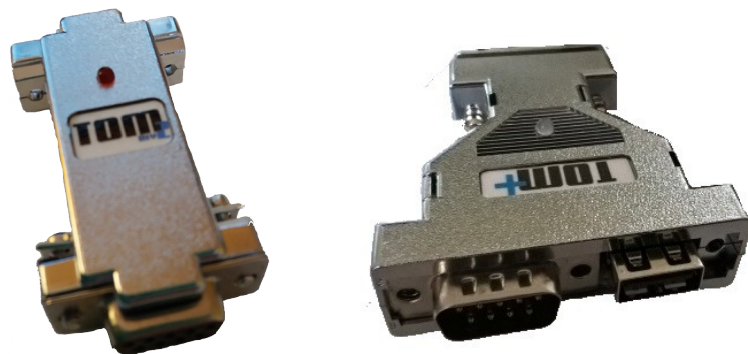




electronica4u

# **TOM Rev2 / TOM+**

## **INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA**



**Wersja 1.3 (19-12-2016)**



1. Przeznaczenie interfejsu.
2. Instalacja.
3. Konfiguracja (Amiga, Atari, C64/C128).
4. Użytkowanie.
5. Reset do ustawień fabrycznych.
6. Kabel przedłużka.
7. Aktualizacja oprogramowania.

## 1. PRZEZNACZENIE INTERFEJSU

Interfejs TOM dedykowany jest dla komputerów AMIGA, Atari ST, Atari FALCON , Atari TT oraz C64/C128 i umożliwia podłączenie poprzez złącze USB peryferii takich jak myszka, joystick, pad czy klawiatura (także w wersji bezprzewodowej) przeznaczone dla komputerów klasy PC, na których nie jest wymagana instalacja dodatkowych sterowników (urządzenie zgodne z HID). Do adaptera można także podłączyć wiele urządzeń poprzez zastosowanie zestawu na jednym donglu USB (np. mysz i klawiatura). Mysz dla Commodore 64/128 jest używana w trybie 1351. Sposób podłączenia oraz funkcjonalność została opisana w dalszej części dokumentu.

## 2. INSTALACJA

Adapter w zależności od potrzeb podłączamy do wybranego przez nas portu (myszki lub joysticka) powinien być włożony (wsunięty do portu komputera) przed włączeniem zasilania komputera. **Uwaga: Podłączenie urządzenia w trakcie działania komputera może spowodować uszkodzenie portu komputera!** Natomiast podłączenie peryferia USB może odbywać się w trakcie pracy (tryb Hot-plug) i może być wielokrotnie zmieniane. W trakcie działania na diodzie sygnalizowany jest aktualny stan pracy urządzenia.

## 3. KONFIGURACJA ( AMIGA / ATARI / C64 C128 )

Interfejs umożliwia pracę w trzech trybach :

1. Amiga (domyślne),
2. Atari ST / FALCON / TT.
3. Commodore 64/128.



Zmiana trybu pracy interfejsu jest możliwa jedynie za pomocą myszki i jest dostępna po ok 1 sekundzie od momentu włączenia komputera. W celu zmiany trybu pracy adaptera należy:

- włączyć komputer a następnie przytrzymać (przez całą długość konfiguracji adaptera):

- Lewy przycisk myszy – gdy adapter ma pracować w trybie Amiga
- Prawy przycisk myszy – gdy adapter ma pracować w trybie Atari ST/Falcon/TT
- Środkowy przycisk myszy – gdy adapter ma pracować w trybie C64/C128

- a następnie należy naciskać bardzo szybko inny klawisz myszki aż dioda nie zgaśnie - a następnie nastąpi krótkie mignięcie diody led.

- Prawy – dla komputerów Amiga – 1 mignięcie
- Lewy dla komputerów Atari ST/Falcon/TT – 2 mignięcia
- Lewy dla komputerów C64/C128 – 3 mignięcia

- adapter został skonfigurowany i należy zwolnić oba przyciski myszy

Cała operacja musi być wykonana w przeciągu kilku sekund od uruchomienia komputera. Próba rekonfiguracji po dłuższym czasie jest niemożliwa. Poprawna konfiguracja urządzenia spowoduje zapamiętanie ustawienia i adapter nie wymaga rekonfiguracji przy następnym starcie.

## 4. UŻYTKOWANIE

Adapter automatycznie wykrywa rodzaj podłączonego co jest sygnalizowaną diodą led w następujący sposób :

- co 2s jedno przygaśnięcie – myszka,
- co 2s dwukrotne przygaśnięcie – joystick lub pad,
- co 2s potrójne przygaśnięcie – klawiatura.

W przypadku kiedy dioda mruga naprzemiennie oznacza to że urządzenie nie jest podłączone lub nie jest wspierane.

## MYSZKA



<b>Klawisz myszki PC</b>	<b>Pełniona funkcja</b>
Lewy	Lewy klawisz myszki
Rolka (przycisk)	Środkowy klawisz myszki
Prawy	Prawy klawisz myszki

## **KLAWIATURA**

Podłączona klawiatura pracuje w dwóch trybach:

- emulacji myszki za pomocą klawiszy,
- emulacji joysticka za pomocą klawiszy.

Uwaga: Tryb emulacji myszki dla C64/C128 działa eksperymentalnie (mogą występować problemy z poprawną obsługą).

<b>Klawisz</b>	<b>Pełniona funkcja</b>
W	Ruch w górę (oba tryby pracy)
S	Ruch w prawo (oba tryby pracy)
A	Ruch w lewo (oba tryby pracy)
D	Ruch w prawo (oba tryby pracy)
O lub <	Fire1 lub lewy klawisz myszki w trybie emulacji myszki
P lub >	Fire2 lub prawy klawisz myszki w trybie emulacji myszki
9 lub K	Autofire dla przycisku Fire 1
0 lub L	Autofire dla przycisku Fire 2
1	Przełączenie w tryb emulacji myszki (krótkie mignięcie diody)
2	Przełączenie w tryb emulacji joysticka (krótkie mignięcie diody)

Po wybraniu trybu emulacji jest on zapamiętywany jako domyślny także po ponownym uruchomieniu.

## **MYSZKA + KLAWIATURA (zestaw bezprzewodowy)**

Daje możliwość korzystania z obydwu urządzeń równocześnie na zasadach opisanych osobno dla myszki i klawiatury.

## **JOYSTICK / PAD**

Joysticki oraz pady działają w trybie:



- zwykłego joysticka dla wszystkich komputerów (Amiga, Atari, C64/C128)
- emulacji myszki dla wszystkich komputerów (Amiga, Atari, C64/C128)
- w trybie pracy CD32 (tylko dla komputerów Amiga), tryb ten jest obsługiwany tylko i wyłącznie dla gier wspierających ten tryb pracy.

Domyślna konfiguracja :

<b>Przycisk (Alternatywny)</b>	<b>Tryb Joysticka</b>	<b>Emulacja myszki</b>	<b>Amiga CD32</b>
1 (Trójkąt)	Fire 1	Lewy przycisk myszki	Czerwony
2 (Kółko)	Fire 2	Prawy przycisk myszki	Niebieski
3 (X)			Żółty
4 (Kwadrat)			Zielony
5 (L1)			<<
6 (R1)			>>
7 (L2)	Autofire dla Fire 1		Autofire Czerwony
8 (R2)	Autofire dla Fire 2		Autofire Niebieski
9			
10 (Select)			Start/Pauza

Alternatywny opis przycisków jest czysto umowny może być zasadniczo różny niż tutaj przedstawiony.

Zmiana trybu pracy pada (tryb joysticka / emulacja myszki) następuje poprzez równoczesne wciśnięcie i przytrzymanie przycisków 9 i 10 na padzie lub joysticka a następnie wciśnięcie przycisku:

- 1, spowoduje przejście w tryb pracy joysticka,
- 2, spowoduje przejście w tryb emulacji myszki.

Po naciśnięciu dioda na chwile przygaśnie a następnie szybko raz mrugnie co oznacza że interfejs został skonfigurowany poprawnie i można puścić wszystkie wciśnięte przyciski.

Uwaga: ustawienia nie są zapisywane więc przy następnym włączeniu komputera domyślnym trybem będzie Pad/Joystick)

Tryb pracy CD32 jest automatycznie wykrywane w trybie pracy joysticka po uruchomieniu odpowiedniej gry.



Istnieje możliwość przeprogramowania ustawienia przycisków dla własnych potrzeb a wykonujemy to poprzez równoczesne wciśnięcie przycisków na padzie lub joysticku:

- Przycisk 1 + Przycisk 2 + kierunek lewo i przytrzymaniu ich przez okres 10s (dioda zacznie szybko mrugać) mamy czas 15s aby zaprogramować przyciski pada wciskając kolejno 10 przycisków wg własnego uznania.

## 5. RESET DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

W razie problemów przy konfiguracji można przywrócić ustawienia fabryczne (jedynie za pomocy myszki) – należy przytrzymać wszystkie trzy przyciski na okres 10 sekund po czym dioda zamruga szybko naprzemiennie przed 3 sekundy i nastąpi powrót do ustawień fabrycznych.

## 6. KABEL PRZEDŁUŻKA

Niektóre komputery wymagają dodatkowego kabelka przedłużki:

A500	A500+	A600	A1000	A1500	A2000	A2500	A3000	A4000	CD32
Nie	Nie	Tak	Nie	Nie	Do spr.	Nie	Nie	Nie	Nie

ATARI ST	ATARI FALCON	ATARI TT	C64	C128
Tak	Tak	Tak	Tak	Nie

## 7. AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA

**W celu aktualizacji proszę wykonać następujące czynności:**

1) Pobierz i uruchom nasz UNIKALNY program do aktualizacji adaptera z:  
[http://electronica4u.com/files/e4you\\_Updater.exe](http://electronica4u.com/files/e4you_Updater.exe)

2) Następnie podłącz adapter TOM/TOM+ do portu USB komputera PC



3) Naciśnij przycisk „Connect”

4) Wybierz wersje oprogramowania, które chcesz wgrać do adaptera

5) Naciśnij przycisk „Upload firmware”

***Proszę obejrzyj nasz film na youtube aby dowiedzieć się więcej:***

<http://youtube.com/watch?v=V9Ds2-qgEjg>

***Wymagania:***

- Kabel USB Type A do A

- Windows OS